



Ein- und Umbau von Spielen, Videos, Ton

Seitenstark-Fachtag, 13.Juni 2016

Herausforderung Spieleumbau

Ausgangssituation

Ein beliebtes, bewährtes Spiel einer Website soll neu aufgelegt werden, damit es auch auf Tablets und Smartphones gespielt werden kann. Derzeit ist es mobil nicht verfügbar da:

- Anwendung wurde mit Flash erstellt
- Spiel ist optimiert für Desktop, verfügt über feste Größe
- Steuerung des Spiels funktioniert nicht auf Touchdevices

Analyse

Was kann von der alten Anwendung übernommen werden?

- Spielprinzip :)
- Illustrationen (Animationen)
- Sounds/Musik

Zu klären ist weiterhin:

- Liegt die FLA-Datei vor?
- Nutzungsrechte prüfen!

Produktion

Was muss neu gemacht werden?

- Konzeption „Responsive“: Mobile First
- Anpassung des Grafik Design/Raster/Layout
- Evtl. Steuerungsmechanik
- „Faire Wettbewerbsbedingungen“ auf allen Devices
- Programmierung (inkl. Integration von Animationen und Sounds)
- Crossbrowser- und Device-Testing

Gut zu wissen!

Was muss beachtet werden?

- Anforderungen an ein Spiel sind sehr unterschiedlich, es gibt keine Allroundlösung
- Es lässt sich nicht alles 1:1 nachbauen.
- Animationen z.B. Intros, die synchron zum Ton laufen sind schwer realisierbar.
- Qualitätsverlust durch „lieblos erscheinende“ Animationen vermeiden.
- Auf Dateigröße achten
- Ggfls. Texte für Mobile kürzen

Budget

Faustformel:

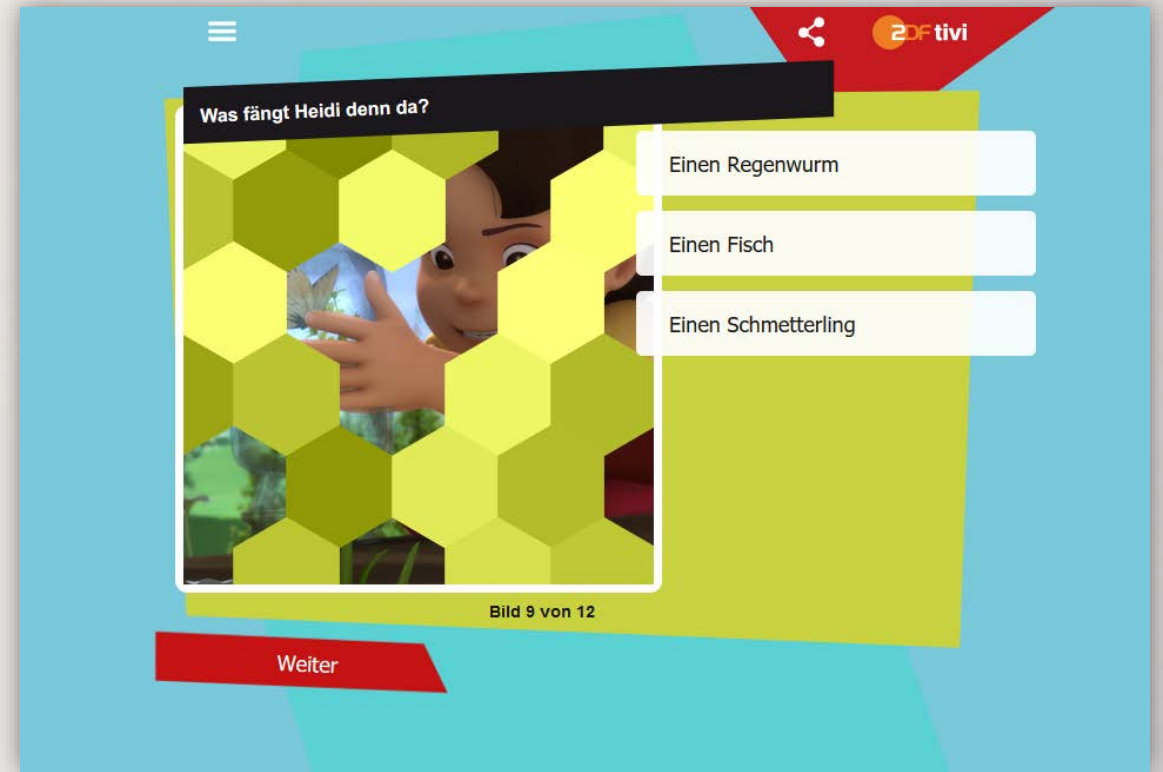
- Der Umbau eines Spiels benötigt ungefähr das gleiche Investitionsvolumen wie die damalige Flash-Produktion, obwohl Teile des Spiels wiederverwendet werden können.
- Die Neuproduktion eines Spiels in HTML5 ist teurer als die Umsetzung in Flash

Chancen

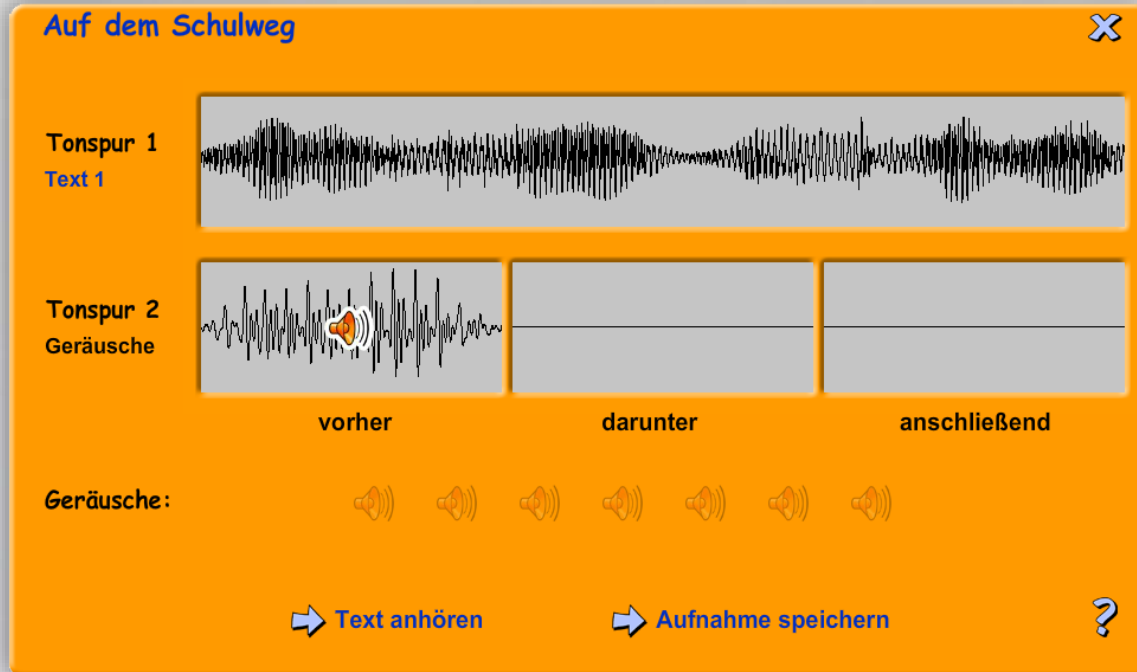
- Zusätzlich zu strukturellen Anpassungen der grafischen Oberfläche kann das Grafikdesign mit wenig Aufwand zeitgemäß aufgefrischt werden.
- Somit erhält das Spiel einen weitaus größeren Mehrwert, als bei einem rein „technischen“ Relaunch.



tivi Klickspiel Flashversion



tivi Bilderquiz (Klickspiel) HTML5 Version 2015



Auditorix „Auf dem Schulweg“ Flashversion



Auditorix „Auf dem Schulweg“ HTML5 Version 2015

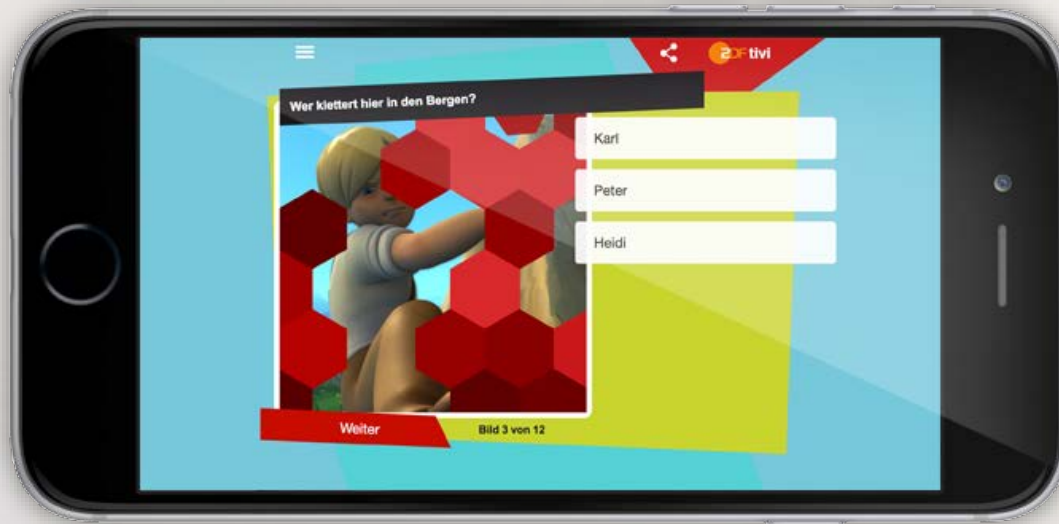
Einbindung des Spiels

Im Wesentlichen kann zwischen zwei Möglichkeiten unterschieden werden:

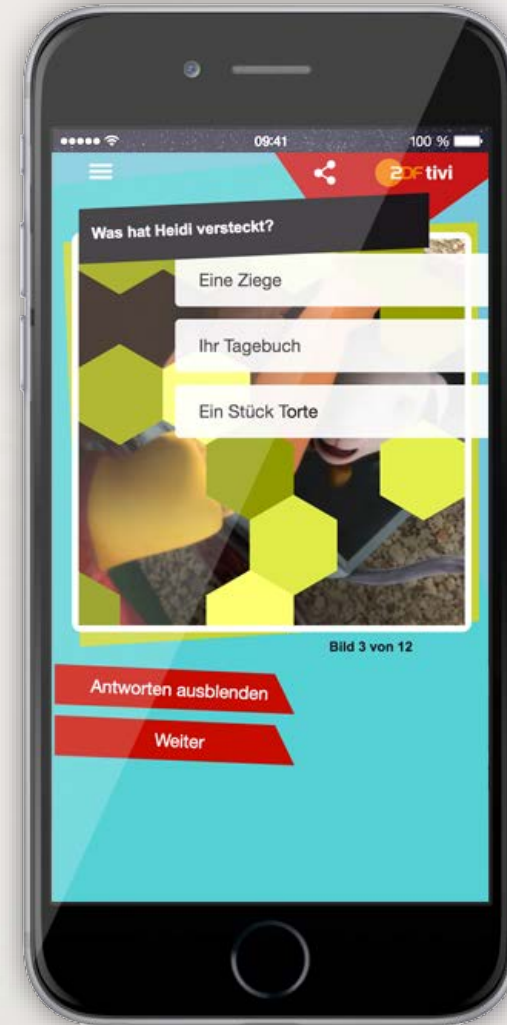
- Das Spiel wird als Modul auf einer Website eingebunden.
- Das Spiel stellt eine eigene Microsite dar.

Bei der Einbindung eines Spiels als Modul sind folgende Punkte zu beachten:

- Ist die Website selbst responsive?
- Sind neben dem Spiel noch weitere Elemente sichtbar (Hauptmenü, Header, Footer)
- Scrollen der Website deaktivieren, sobald das Spiel aktiv ist
- Neupositionierung des Spiels in den Viewport, sobald das Device zwischen Portrait- und Landscape-Modus wechselt.



tivi Bilderquiz Landscape



tivi Bilderquiz Portrait

Die Einbindung eines Spiels als eigenständige Microsite ist technisch simpel.

Bei diesen Spielen sollten folgende Angaben integriert werden:

- Impressum
- Kontakt
- Angaben zum Datenschutz

Video

Wir unterscheiden im Wesentlichen zwischen zwei unterschiedliche Arten der Videointegration in eine Website:

1. Das Video wird selbst gehostet
2. Das Video wird über ein Videoportal ausgeliefert

Pro Selbst gehosted

- Kontrolle über die Daten. Auf Video-Plattformen kann das Video gesperrt werden
- Auf Videoplattformen verleiten mitunter Teaser und Links am Ende des Videos den User die Website zu verlassen.
- Mehr direkten Traffic
- Kontrolle über das Player-Design
- Keine Werbung!

Pro Video-Plattform z.B. Youtube oder Vimeo

- Automatische Konvertierung der Videos
- Bereitstellung verschiedener Auflösungen, Datenraten und Fallbacks
- Gutes SEO
- Social Traffic
- Einfache Möglichkeit Video mit Untertiteln zu versehen
- Kostenloser Traffic

HTML5 Video-Tag

Wenn das Video selbst gehostet wird. Dann wird es meist über das HTML5 Video –Tag eingebunden.

- Die unterschiedlichen Browser und Devices bevorzugen unterschiedliche Formate.
- Standards sind: mp4, webm, ogg
- Der Browser entscheidet, welches Video er lädt und abspielt.

Videoplayer des Browsers

Jeder Browser bringt seinen eigenen Videoplayer mit.

- Die Controls sind nicht stylebar.
- Eigene Controls können mit Javascript erstellt werden.
- iPad und iPhone nutzen den nativen Player um Videos abzuspielen
- Videoposter integrieren
- Einige Browser blenden einen Playbutton über dem Video ein
- Einige Devices verbieten das automatische Abspielen von Videos

FLV Flash-Video

Flash-Videos (FLV) können leicht in HTML5-Videoformate konvertiert werden.

Audio

Ähnlich wie bei den Videos verhält es sich auch mit den Audiodateien:

- Die Audio-Standards lauten: ogg, mp3, wav
- Auch die Controls des browsereigenen Audioplayers sind nicht stylebar.

Download



Download

Diese Präsentation steht unter folgendem Link zum Download bereit:

download.mach-parat.de/spieleumbau.pdf